



PREFEITURA MUNICIPAL DE CERQUEIRA CÉSAR

Estado de São Paulo

TERMO DE DELIBERAÇÃO **PREGÃO PRESENCIAL Nº 082/17 – PROCESSO 129/17**

O Senhor **MARCOS ANTONIO ZALOTI**, Prefeito de Cerqueira César, Estado de São Paulo, no uso de suas atribuições legais, **DETERMINA** a **alteração das especificações do objeto do edital**, nos seguintes termos:

ONDE SE LIA:

<u>ITEM</u>	<u>UNIDADE</u>	<u>QUANTIDADE</u>	<u>Especificação do Produto</u>
01	UNIDADE	<u>07</u>	Mesa Interativa Multidisciplinar com 13 aplicativos Lúdicos Pedagógicos embarcados, tela multitoque que reconhece diversos tipos de objetos (plástico, metal, madeira, entre outros). Sistema Operacional que não permite instalação de aplicativos que não seja para trabalho escolar. Funciona off – line, a internet é necessária apenas para atualização ou instalação de novos aplicativos. Revestimento em polietileno de alta resistência, praticamente inquebrável, deve ser lacrada, isolada e totalmente preparada para ambientes com muitas crianças. Possuir um único cabo de energia e um único botão liga/desliga. Possuir acessório para usar na posição vertical, com suporte de parede, facilitando acesso para cadeirantes. A tela multitoque pode reconhecer toque e outros objetos, adaptadores, facilitadores de punhos, ponteiras de cabeça. Suporte técnico remoto direto com a fábrica por um ano. Tela full HD 21 com tecnologia IPS que permite a visualização da tela em qualquer posição sem perda de resolução (Visão 180°) e áudio estéreo digital embutido na mesa com controle de volume pelo sistema

LEIA - SE:

<u>ITEM</u>	<u>UNIDADE</u>	<u>QUANTIDADE</u>	<u>Especificação do Produto</u>
01	UNIDADE	<u>07</u>	Mesa Interativa Multidisciplinar com 13 aplicativos Lúdicos Pedagógicos embarcados, tela multitoque que reconhece diversos tipos de objetos (plástico, metal, madeira, entre outros). Sistema Operacional que não permite instalação de aplicativos que não seja para trabalho escolar. Funciona off – line, a internet é necessária apenas para atualização ou instalação de novos aplicativos. Revestimento em polietileno de alta resistência, praticamente inquebrável, deve ser lacrada, isolada e totalmente preparada para ambientes com muitas crianças. Possuir um único cabo de energia e um único botão liga/desliga. Possuir acessório para usar na posição vertical, com suporte de parede, facilitando acesso para cadeirantes. A tela multitoque pode reconhecer toque e outros objetos, adaptadores, facilitadores de punhos, ponteiras de cabeça. Suporte técnico



PREFEITURA MUNICIPAL DE CERQUEIRA CÉSAR

Estado de São Paulo

			<p>remoto direto com a fábrica por um ano. Tela full HD 21 com tecnologia IPS que permite a visualização da tela em qualquer posição sem perda de resolução (Visão 180°) e áudio estéreo digital embutido na mesa com controle de volume pelo sistema</p> <p>Descrição dos 13 Softwares que já devem estar embarcados/ instalados à mesa, segue:</p> <p>1-Tema: Coordenação Motora - Central de Atividades - Educação Infantil, Educação Inclusiva Descrição: O aplicativo Central de Atividades é uma grande biblioteca com mais de 200 exercícios específicos para Educação Infantil. São várias opções de atividades para as crianças desenvolverem a coordenação motora e cognição. O aplicativo proporciona a interação com objetos reais, como pincéis, canetas touch, espátulas, ou acessórios específicos para deficientes, transformam as atividades em pura diversão e ricas em aprendizado para as crianças. O professor pode criar sua própria biblioteca com atividades personalizadas inserindo exercícios dentro do aplicativo através de um pendrive.</p> <p>2-Tema: Coordenação Motora Descrição: aplicativo de toque e sequência para coordenação motora fina e percepção visual. Deve-se acertar o maior número de objetos referenciais durante o tempo programado, em três níveis diferentes de habilidade. O aplicativo permite salvar a identificação do nome e pontuação de cada usuário individual para a posterior avaliação do educador. O aplicativo possui um menu de acesso para o controle da trilha sonora e sons.</p> <p>-Tema: Raciocínio - Quebra Cabeça Descrição: o aplicativo contém 30 temas diferentes, onde através da atividade do aplicativo se estimula a coordenação motora e o senso espacial enquanto tenta-se posicionar as peças no lugar correto para formar uma imagem. O aplicativo contém três níveis de dificuldade, e também permite salvar a identificação do nome e pontuação de cada usuário individual para a posterior avaliação do educador. O aplicativo possui um menu de acesso para o controle da trilha sonora, narração e sons.</p> <p>4-Tema: Raciocínio - Jogo da Memória Descrição: o aplicativo contém 30 temas diferentes.</p>
--	--	--	---



PREFEITURA MUNICIPAL DE CERQUEIRA CÉSAR

Estado de São Paulo

			<p>Neste aplicativo deve-se estabelecer relações entre imagens dos objetos e a sua posição na tela, sendo o objetivo encontrar pares idênticos de todas as figuras, onde através da atividade do aplicativo se estimula a memorização, a coordenação motora e o senso espacial. O aplicativo contém três níveis de dificuldade e um nível para múltiplos participantes da atividade, também permite salvar a identificação do nome e pontuação de cada usuário individual para a posterior avaliação do educador. O aplicativo tem um menu de acesso para o controle da trilha sonora, narração e sons.</p> <p>5-Tema: Artes - Pintura- Coordenação Motora Descrição: o aplicativo contém 30 temas diferentes. Este aplicativo tem à disposição uma caixa virtual de lápis e pincéis e aquarela de cores digitais em tamanhos diferentes que se adaptam conforme a cor que for selecionada, gerando múltiplas combinações e a mistura entre elas, onde o aluno ao interagir com o aplicativo desenvolve múltiplas habilidades e desenvolve áreas cognitivas, também tem disponível outras ferramentas como: borracha, carimbo, régua e pincel de textura. O aplicativo permite salvar o trabalho num ped-drive incluindo a identificação do usuário para posterior impressão da obra ou o envio do mesmo via e-mail. O aplicativo tem um menu de acesso para o controle da trilha sonora, narração e sons.</p> <p>6-Tema: - Desenho Livre - Coordenação Motora Descrição: o aplicativo permite a criação de desenhos e formas sobre uma página em branco por meio digital. Este aplicativo tem à disposição uma caixa virtual de lápis, pincéis e aquarela de cores em tamanhos diferentes que se adaptam conforme a cor selecionada, gerando múltiplas combinações, onde o aluno ao interagir com o aplicativo desenvolve múltiplas habilidades e desenvolve áreas cognitivas, também tem outras ferramentas como: borracha, carimbo, folhas em vários formatos e pincel de textura. O aplicativo permite salvar o trabalho num ped-drive incluindo a identificação do usuário para posterior impressão da obra ou o envio do mesmo via e-mail. O aplicativo tem um menu de acesso para o controle da trilha sonora, narração e sons.</p> <p>7-Tema: Língua Portuguesa - Alfabetização e Letramento</p>
--	--	--	--



PREFEITURA MUNICIPAL DE CERQUEIRA CÉSAR

Estado de São Paulo

			<p>Descrição: o aplicativo proporciona o desenvolvimento da alfabetização através de exercícios onde o aluno deve formar palavras solicitadas por um personagem, apresentadas na tela através de imagem e narração, usando as letras apresentadas de forma aleatória, porém respeitando os níveis e cada tema e fase, o aplicativo contém os seguintes níveis: Nível fácil: Primeira letra, vogais e vogais e consoantes. Nível normal: Palavrinhas, completar palavras e escrever as palavras. Nível avançado: Palavras difíceis, palavras acentuadas e palavras complexas. O aplicativo permite o registro do nome e pontuação individual de cada usuário para posterior avaliação do educador. O aplicativo tem um menu de acesso para o controle da trilha sonora e sons.</p> <p>8-Tema: Raciocínio-lógico - Educação Infantil, Educação Inclusiva</p> <p>Descrição: Este jogo é o desafio central onde a cada rodada novos peixes entram e outros peixes saem debaixo dos corais. É um divertido exercício que desenvolve a alfabetização matemática, trabalhando os conceitos de sequenciação e seriação. Ao brincar com o jogo, as crianças se iniciam na construção de conhecimento matemático de uma maneira lúdica e dinâmica. Para completar o desafio, as crianças terão 10 rodadas para contar os peixinhos. A cada acerto a pontuação vai crescendo, com muitos bônus pelo caminho. O movimento dos peixes é sempre aleatório. Mesmo jogando novamente, os desafios são sempre diferentes.</p> <p>9-Tema: Musicalização e Coordenação Motora - Educação Infantil, Educação Inclusiva.</p> <p>Descrição: Este jogo é um instrumento de percussão da família dos teclados. É um ótimo instrumento para aprender e praticar músicas e acompanhar melodias cantadas ou tocadas por outros instrumentos. Desenvolve especialmente a musicalização, o Xilo contém 12 melodias inéditas. A cada rodada o Xilo toca algumas notas de uma melodia. O jogo traz diversos personagens que interagem com os alunos. O aplicativo permite o registro do nome e a pontuação individual de cada usuário para posterior avaliação do educador. O aplicativo tem um menu de acesso para o controle da trilha sonora, narração e sons.</p> <p>10-Tema: Literatura - Contador de Histórias</p>
--	--	--	---



PREFEITURA MUNICIPAL DE CERQUEIRA CÉSAR

Estado de São Paulo

			<p>Descrição: o aplicativo para contação de histórias contém três obras já instaladas e possibilita a inclusão de outras obras. O aplicativo apresenta-se em dois modos, sendo um o modo de leitura para crianças em fase de alfabetização e o modo de contação de histórias para crianças em fase pré-escolar. As Histórias são narradas com trilhas sonoras e em Libras com animações dos objetos e personagens. Possui função marcador de páginas e possibilita o gerenciamento destas funções. O aplicativo tem um menu de acesso para o controle da trilha sonora, narração, narração em libras e sons.</p> <p>1- Obra Literária: Vó Leninha em... O Aniversário de Isabela Gênero: Conto Prefácio: vó Leninha está preparando uma festa surpresa para sua neta Isabela e todas as receitas desta festa estão no livro para você também poder fazer na sua casa! Um livro de história com receitas sem leite de vaca, sem glúten, sem soja e sem açúcar refinado elaboradas pela chef Lidiane Barbosa.</p> <p>2- Obra Literária: O Mistério da Sopa da Vó Leninha Gênero: Conto Prefácio: Vó Leninha faz uma sopa tão saborosa que atraiu até artista famoso. A receita da sopa saiu até no jornal, mas ninguém conseguiu fazer igual! Qual será o segredo da sopa? Chamaram um detetive para investigar. Será que ele conseguiu desvendar este mistério?</p> <p>3- Obra Literária: Brincando com as Palavras Obra Literária: Os Castelos das Letras Gênero: Conto Prefácio: era um a vez dois castelos bem diferentes. Um bem agitado e barulhento e o outro tão quieto! As vogais e as consoantes se olhavam das janelas dos castelos e queriam se conhecer. O que vai acontecer?</p> <p>11- Tema: Matemática - adição e subtração Descrição: o aplicativo apresenta uma ambientação simulando uma máquina onde os números são usados como peças ou partes de brinquedos. A atividade proporciona o conhecimento de adição e subtração com a apresentação simultânea do</p>
--	--	--	--



PREFEITURA MUNICIPAL DE CERQUEIRA CÉSAR

Estado de São Paulo

			<p>cálculo através da inserção das peças necessárias para montagem de um objeto. O aplicativo deve conter no mínimo três níveis de aprendizado e permite o registro do nome e pontuação individual de cada usuário para posterior avaliação do educador. O aplicativo deverá ter um menu de acesso para o controle da trilha sonora e sons.</p> <p>12-Tema: Matemática — multiplicação - Tabuada Descrição: este aplicativo trabalha o exercício da tabuada através de uma ferramenta lúdica e dinâmica, ambientado de forma onde cada objeto ilustrado possui um número aleatório, permitindo que o usuário faça o cálculo mentalmente e então possa arrastar o objeto numérico até o local correspondente com o resultado, se o objeto com o numeral escolhido como resultado da multiplicação não for o correto, o objeto volta até a sua posição original. O aplicativo contém três níveis de aprendizado englobando as tabuadas de 1 a 10 em todos os níveis, o aplicativo também possui quatro áreas separadas com desafios aleatórios de multiplicação e também permite o registro do nome e a pontuação individual de cada usuário para posterior avaliação do educador. O aplicativo tem um menu de acesso para o controle da trilha sonora e sons.</p> <p>13-Tema: Matemática - Educação Financeira -Edu, um porquinho astronauta. Sua missão é bastante desafiadora: ajudar os planetas vizinhos a melhorar suas economias locais, usando para isso sua capacidade para resolver problemas ligados à gestão inteligente de recursos. Controlar o fluxo de caixa, negociar, investir e fazer a boa gestão do tempo são algumas das várias habilidades que esse porquinho curioso deverá desenvolver.</p> <p>OBS: Todos os aplicativos têm a classificação indicativa LIVRE expedida pelo MINISTÉRIO DA JUSTIÇA, em conformidade com a Portaria nº 368, de 11 de fevereiro de 2014.</p>
--	--	--	---

Desta forma, nos moldes do artigo 21, § 4º da Lei Federal nº 8.666/93, fica alterada a data de entrega dos envelopes e do Termo de Credenciamento para o dia **09 de fevereiro de 2018 das 13h30 às 14h00**, ficando inalterados os demais termos do edital.

Cerqueira César, 26 de janeiro de 2018.

**MARCOS ANTONIO ZALOTI
PREFEITO**